



MANIFIESTO

Gamuza es una **asociación Manchega del Videojuego** creada con varios propósitos, destacando entre ellos **establecer un punto en común para gamers de toda la región** así como cualquier aficionado a la cultura del videojuego. Uno de los objetivos principales de la asociación es el **reconocimiento del Videojuego como objeto cultural y artístico**. A su vez luchamos por la **una mayor visibilidad de la mujer** en el mundo del videojuego contribuyendo a des-objetificar su imagen (como ha venido sufriendo en las últimas décadas) y establecerla como una usuaria más.

Para ello contamos con una **plataforma web** a disposición de nuestros usuarios, **gamuza.es**, así como presencia en las **RR.SS. y YouTube**. La asociación consta con un amplísimo número de socios, voluntarios y todo tipo de público que se beneficia de sus actividades.

Entre las principales actividad de la asociación constan:

- **LVCR** (Liga del Videojuego de Ciudad Real), una serie de torneos con el objetivo de fomentar la sociabilización a través del videojuego.
- **Educa Gaming**, un programa que trata de aunar ocio digital con educación.
- **Gamuza TeVe**, un espacio televisivo en **CRTV** para desarrollar la creatividad de nuestros socios.
- Colaboramos con eventos y proyectos externos tales como **Madrid GamingExperience**, **Retro Madrid**, **JapanWeekend**, **PlayGame**, **ManchaCómico**, etre otros...
- Por último, a su vez también colaboramos activamente con **Amaoto**, la Asociación Cultural Japón-La Mancha.

La asociación ha sido tremendamente activa desde sus inicios y no ha parado de desarrollar su actividad **con ofertas de actividades** mensualmente e incluso semanalmente. No ha dejado de crecer y ha sabido albergar a todo tipo de usuarios, convirtiéndose en un **punto de referencia** donde jóvenes (y no tan jóvenes) de Ciudad Real han creado y estrechado lazos de todo tipo siendo a día de hoy una de las asociaciones con un mayor sentimiento de unidad y compromiso con la sociedad. Venir a Gamuza es venir a divertirse y saber que se está **colaborando a visualizar a una comunidad en crecimiento**.

A día de hoy nos vemos con el gran problema **de no tener un espacio donde desarrollar nuestra actividad**. Constamos de decenas puestos de juego y televisores, numerosos muebles arcade, así como otros elementos de logística **que nos vemos obligados a hacinar en un mísero trastero**, redundando en que **nadie pueda disfrutar de ellos** a no ser que nos conceda un día y un espacio para celebrar un evento, y aun así solo podemos llevar una cantidad ínfima debido a las **dificultades de transporte**.

Nuestros socios y voluntarios no pueden disfrutar de un sitio donde puedan ver recompensado su duro trabajo y **donde proyectar cómo seguir con su labor dentro de la asociación**.

El público **no puede contactar de manera directa con nosotros ni reunirse** haciendo que se pierdan montones de propuestas.

Es por eso que pedimos a las instituciones urgentemente **un lugar donde poder desarrollar nuestra actividad** y donde poder seguir **contribuyendo a la cultura ciudadrealeña**.

Entre otros motivos, necesitamos un local **por las siguientes circunstancias**:

- **No podemos ampliar nuestros materiales ni voluntariado por falta de espacio** lo que impide nuestro crecimiento.
- Los beneficios serían para un público amplio que podrá **disfrutar de las actividades realizadas en el local** que se abrirá **con regularidad** con actividades varias y comprometidas.
- Necesitamos un lugar donde la gente pueda **hablar con nosotros cara a cara** y no a través de la frialdad de la vía telemática, para presentar sus proyectos o ideas, y donde poder **desarrollar nuestro dialogo con el público y con otras entidades colaboradoras**.
- Un espacio donde poder reunirnos, **planificar nuestros proyectos**, debatir sobre temas diversos. No teniendo que depender del nomadismo forzoso e imperante en la asociación desde su creación.
- Un sitio donde poder seguir coordinando y desarrollando la iniciativa que ha traído **una plataforma web de calidad** de cara al sector industrial y cultural emergente en la actualidad como son los videojuegos.
- Un espacio donde albergar **diversos puestos de juego de todas las épocas** y donde poder acoger para nuestra comunidad web análisis y videos en directo de videojuegos que nos proporcionasen compañías o usuarios.
- Un local nos permitiría llevara cabo **proyectos de ocio alternativo para la juventud** que no se basen en el consumo de alcohol
- Un sitio donde poder llevar a cabo proyectos que necesitan de unas **sesiones continuas, semanales** por ejemplo, **sin depender de terceros para su realización**.
- Un lugar donde poder **crear actividades** con nuestro calendario y sin depender de otro tipo de instituciones (privadas o públicas) **cuyas instalaciones no siempre están disponibles**.

- Crear un centro de **atención a padres** sobre videojuegos y su uso responsable
- Necesidad de un local de **exposiciones sobre arte y videojuegos**, ejemplo: videojuegos y su impacto en la cultura.
- Un lugar donde la gente se socialice y demostrar que los videojuegos **son una herramienta y método de ocio más**, que son una buena forma de hacer amigos y de establecer un punto de inicio a relaciones personales.

Entendemos que esta petición es justa, lógica y clara, y que responde a unas necesidades reales que, una vez cubiertas, redundarán en el beneficio de todos los ciudadrealeños.

Esperamos contestación a nuestras demandas ya que representan a la cultura y a los jóvenes.

Daniel Martínez

Presidente de Gamuza (Asociación Manchega del Videojuego)

